

U / U

unicorn / unicron

IDENTIFIKAČNÍ ÚDAJE

Sportovní areál pro náctileté
Škvárové hřiště
Parcela 1049/1
v k.ú. Nová Role

OBJEDNATEL

město Nová Role
Chodovská 236
362 25 Nová Role

ZPRACOVATEL

U / U Studio (Unicorn / Unicron)
Zborovská 619/49
150 00 Praha, Malá Strana
Prague

+420 721 262 687
info@uustudio.cz
uustudio.cz

Ing. Martin Hrouda
František König
Kryštof Zika
Ing. Arch. et Ing. Jiří Kotal
Bc. Daniela Pisingerová

”

Dobré město je
jako dobrý večírek.
Hosté zůstávají,
když se baví.

- Jan Gehl

U / U studio je složené z architektů, grafických designérů a stavebních inženýrů, které spojuje skateboarding, který stále aktivně provozují.

Naší filozofií je zapojit skateboarding do veřejného prostoru tak, aby vznikl co nejatraktivnější sociální prostor jak pro jezdce, tak i pro širší veřejnost. Naše návrhy jsou inovativní, profesionální a šité na míru danému místu.

Místa námi navržená neslouží jenom pro skateboarding, ale i jako veřejný prostor vybízející k sociální interakci. Spojujeme slova kvalitní architektura, urbanismus a skatepark.

Stavební zásahy nutné pro zavedení skateboardingu do již existujícího nebo do budoucího veřejného prostoru jsou relativně levné a lehké na provedení. Skatovatelné překážky jsou v podstatě elementy městského mobiliáře.

Jejich drobná úprava a návrh (zvolení vhodného materiálu, úprava terénu atd..) může z místa udělat daleko zajímavější prostor tím, že se do místa přinese život přes skateboarding.

Kromě zřejmých fyzických výhod skateboardingu, skateboarding též uvolňuje, představuje sociální aspekty se socializovat, sebevyjádření, sebe-poznání, podporuje kreativitu, svobodu a zlepšuje mentální zdraví jedince.



ČLENOVÉ

Ing. Martin Hrouda
František König
Kryštof Zika
Ing. Arch. et Ing. Jiří Kotal
Bc. Daniela Pisingerová

6/2014	-	založení U / U Studia (Unicorn / Unicron)	5/2017	-	vítězný návrh v participativním rozpočtu Prahy 3 - skatepark Na Pražačce
8/2014	-	vítězný návrh skateparku pod Trojským mostem - studie	6/2017	-	vypracování studie skateparku v Čakovících, Praha
2/2015	-	studie skateparku v Pardubicích	7/2017	-	vypracování studie skateparku v Černošicích
5/2015	-	vítězný návrh v participativním rozpočtu Prahy 10 - skatepark Botič	8/2017	-	vypracování prováděcí dokumentace skateparku v Čakovících, Praha
1/2016	-	studie a vypracování dokumentace pro stavební povolení skateparku ve spolupráci s firmou Fiveramps skateparks v Ostravě	12/2017	-	vypracování studie skatepark v České Lípě
8/2016	-	studie a vypracování prováděcí dokumentace skateparku ve Štúrově, SK	2/2018	-	vypracování studie volnočasového areálu ve Štětí
1/2017	-	vypracování studie skateparku v Popradu, SK	6/2018	-	spolukurátor výstavy Landskatę v rámci Landscape festivalu v Praze 2018
5/2017	-	spolupráce s firmou Fiveramps sk. na dokumentaci pro územní a stavební povolení s podrobností dokumentace pro realizace stavby skateparku v Popradu, SK	9/2018	-	realizace skateparku v Praze - Čakovících
			4/2019	-	vypracování studie pro aktivaci Mírového náměstí v Bílině
			5/2019	-	vypracování studie skateparku v Řeporyjích

U / U V MÉDIÍCH

<https://theproductofboardom.com/2017/11/24/u-u-studio-v-kodani/>
<http://www.skaterock.cz/rubriky/rozhovory/s-martinem-hroudou-o-mozny-budoucnosti-skateparku-u-nas/>
<http://www.pechakucha.org/cities/zdar-nad-sazavou/events/572a2b1d168963df8200000e>
<http://www.skaterock.cz/skateboarding/zlaty-cesky-rucicky-na-diy-misi-v-maroku-jirka-kotal/>
<http://www.mladiobcane.cz/?page=clanek&idopic=1&idopic=Municipalita&id=42>



Sportovní areál pro náctileté

Nová role

vstupní architektonická studie

STÁVAJÍCÍ STAV

U/U

Škvárové hřiště se nachází v blízkosti sportovně rekreačního areálu města Nová Role. Areál je vybaven fotbalovým hřištěm, tenisovými kurty, multifunkčním hřištěm, pláží a letní pobytovou loukou, na které se každoročně odehrává rockový festival.

Areál je nekoncepčně rozdělen ploty a drobnými stavbami a nepůsobí jako jednotný celek. Přístup na pláž a k jednotlivým atrakcím v areálu je tak stížen, což nepříspěvá k oblíbenosti a využívanosti areálu.

Pozemkem prochází cesta k zahrádkářským osadám a psímu parku, jejíž zachování je jednou z podmínek zadání.

Pozemek areálu pro nácileté je vymezen vysokou zelení a terénním valem, který ho odděluje od fotbalového hřiště. Plocha areálu je rovina s mírným sklonem. Povrch plochy je škvárový s prorůstající trávou.



Město Nová Role má 4137 obyvatel a patří mezi menší města. Díky své velikosti a kompaktnímu tvaru je většina bodů zájmu ve městě v docházkové vzdálenosti. Oproti větším městům však postrádá více možností, kde trávit svůj volný čas.

Nový areál přinese více možností vyžití a zlepší tak kvalitu života a atraktivitu města. A to jak pro nácíleté, tak i pro rodiče s malými dětmi nebo pro seniory.

Návrh počítá s vybudováním obchvatu a tedy i křižovatky, na kterou bude napojené veřejné parkování obsluhující celý areál.



Napojení areálu na stávající komunikace je v návrhu řešeno pomocí sjezdu z okružní křižovatky. Průjezdné parkoviště se šikmým stáním poskytující parkování až pro 290 lidí vytváří předěl mezi rušnou silnicí obchvatu a areálem. Na tento předěl navazuje izolační zeleň v severní části areálu, která tím přirozeně areál oddělí a vymezí jeho hranici.

Hlavní vstup do areálu je po přístupových zpevněných cestách lemující parkoviště, zblíhající se do užšího hrdla s podiem, kavárnou a pobytovými schody, které tvarem lemují stávající terénní val. Schody umožňují výhled po celém areálu a pod jejich konstrukcí je umístěno veřejné WC, které tak v areálu nikde nevyčnívá, ale přitom je v komfortní těsné blízkosti nejvíce vytíženému místu areálu.

Další vstup do areálu je z jihu podél Novorolského rybníka a ze západu od zahrádek a psí louky. Tyto vstupy jsou řešeny zpevněnou cestou, která navazuje na asfaltový inline okruh.

Na terénním valu oddělující fotbalové hřiště od areálu pro náctileté se vine stezka propojující přístup od parkoviště s jižní částí areálu, kde vidíme v budoucnu potenciál rozšíření a kultivaci prostoru břehů rybníka.



Areál je rozdělen na zóny podle typů aktivit, nicméně jsou zóny vzájemně propojeny a tvoří tak dohromady jeden celek. To umožňuje trávit svůj volný čas buď v jedné zóně, nebo projíždět celým areálem podle chuti uživatele. Škála možností a jejich výběru zvyšuje kvalitu a atraktivitu místa.

Největší plochu zaujímá umělý povrch fotbalového hřiště, který je ohraničený sítí zachytávající odkopnuté míče. Skateparková část a část pro parkour jsou v těsné blízkosti a využívají toho, že některé prvky překážek mohou využívat obě skupiny uživatelů.

Podobně je řešena i část pumptracku, který je v těsné blízkosti betonového bowlu a jeho rozptylové plochy. Uživatelé tak mohou přejíždět nebo přelétávat z pumptracku do bowlu a naopak. Bowl i pumptrack mají výškový rozměr cca 1,3 m a jsou tak z poloviny zapuštěny do terénu.

Největším přínosem celého areálu je však rozptylová plocha, fungující jako náměstí, která bude sloužit hlavně začínajícím jezdcům, aby nedocházelo ke střetům v jiných zónách kvůli rozdílným rychlostem.

Všechny tyto části jsou ohraničeny oválnou inline dráhou vejčitého tvaru a je na ně dobře vidět z přiléhajících pobytových schodů.

Kvalitu zážitků dotvářejí doprovodné aktivity a zázemí, které jsou nedílnou součástí takovýchto areálů. V návrhu je počítáno s veřejným WC, kavárnou a parkováním. Nechybí však ani veřejné osvětlení.



1



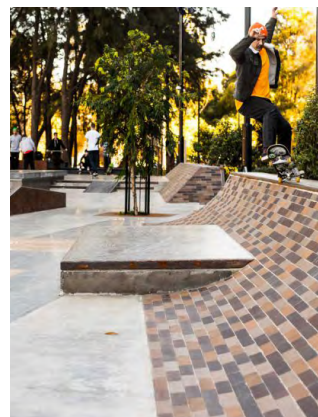
oplocení hřiště

2



pumptrack s bowlem

3



skatepark

4



pobytové schody

5



parkour

6



parkování

7



kavárna

8



veřejné wc

9

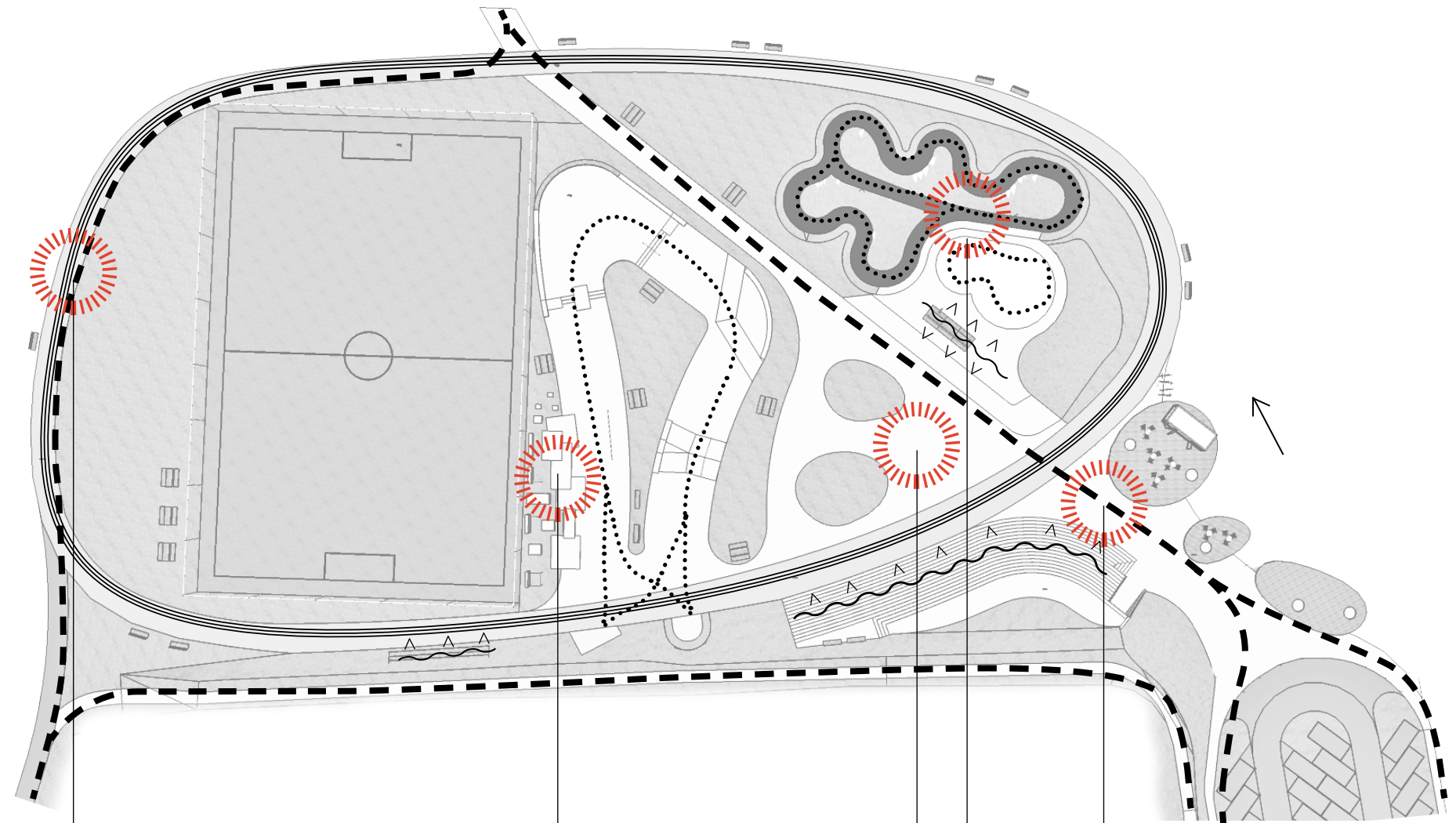


inline dráha

Schéma ukazuje typické pohyby účastníků a kolemjdoucích. Dále popisuje místa s dobrým výhledem na areál, které však mohou sloužit i jako místa k odkladu oděvů s přirozenou vizuální kontrolou. Speciální místa jsou kořením návrhu, které areál dělají unikátním.

Věříme, že díky koncepci aktivit areálu a jeho přidaným hodnotám uživatelé pocítí výjimečnost místa, oproti běžným areálům, kde jsou tyto aktivity odděleny ploty, bez zázemí, mobiliáře a s omezeným přístupem.

Areál se tak může stát novým centrem setkávání ve městě a to nejen náctiletých.



- — — — — Hlavní průchozí trasy skrz území
- Trasy jezdců kolečkových sportů
- ===== Trasa inline dráhy
- ^ ^ ^ Liniová místa s výhledem
- ⊙ Speciální místa

Průjezd zvlněným terénem
mezi stromy. Často mění se krajina kolem poměrně krátké inline dráhy přidá na atraktivitě a nebude nudit.

Propojení parkouru a skateparku
je dosaženo překážkami, které jsou tvarově a rozměrově stejné, což přidá na funkčnosti a estetice parku

Hlavní vstup
reprezentuje celý areál je tvořen kavárnou na jedné straně a stoupajícími pobytovými schody na straně druhé

Propojení pumptracku a bowlu
umožňuje více kombinací jízdy jak pro bmx kola tak pro další kolečkové sporty

Hlavní neregulovaná rozptylová plocha
slouží jako místo pro začátečníky, ale zároveň i jako malé náměstí celého areálu.









Parkour + skatepark (100 + 1000 m2)	4 500 000
Oplocení fotbalového hřiště 210 m	600 000
Pumptrack + bowl (2+1 mil Kč)	3 000 000
Inline dráha (1300 m2)	1 600 000
Zpevněné plochy (1500 m2)	2 000 000
Parkoviště (2200m2)	2 200 000
Pobytové schody + WC (1,5 - 4 mil Kč)	1 500 000
Kavárna + podia	2 000 000
	17 400 000 Kč bez DPH

Základní fáze služby při projektové činnosti pozemní/krajinářské stavby

FS	Název fáze služby architekta /inženýra	% [*]	a/n	Počet hodin na FS	Cena za FS
1FS	Příprava projektu	1%		36	21 600
2FS	Návrh stavby	13%	☒	466	279 600
3FS	Projekt pro umístění stavby	15 %	☒	537	322 200
4FS	Projekt pro povolení stavby	22 %	☒	788	472 800
5FS	Projekt pro provádění stavby	32 %	☒	1146	687 600
6FS	Soupis prací a dodávek	5 %	☒	179	107 400
7FS	Autorský dozor	12 %	☒	430	258 000
	Celkem	100 %		3582	2 149 200

Kč bez DPH

U / U

unicorn/unicron